



RYCHLÉ HRY NA PAPIR



BINGO!

KAŽDÝ Z HRÁČŮ SI VEZME HRACÍ KARTU A TUŽKU. MŮŽETE HRÁT RŮZNÉ VARIANTY BINGA. KAŽDÝ HRÁČ OBRŽÍ HRACÍ KARTU S ČÍSLY, POTOM SE PŘÍSTOUPÍ K LOSOVÁNÍ ČÍSEL, HRÁČI VYLOSOVANÁ ČÍSLA POSTUPNĚ VYŠKRTÁVAJÍ. TEN, KDO MÁ VŠECHNA ČÍSLA VYŠKRTANÁ JAKO PRVNÍ, VYHRÁVÁ.



POMŮCKY: TUŽKA,
PAPÍR

TVOŘENÍ SLOV

TUTO HRU LZE HRÁT I SÁM, ALE ČÍM VÍCE HRÁČŮ, TĚM VĚŠÍ ŠRANDA. ÚKOLEM JE VYTVOŘIT CO NEJDEŠÍ SLOVO A Z NĚJ VYTVOŘIT PŘEHAZOVANÉ PÍSMENAMNOHO JINÝCH SLOV.



POMŮCKY: ŽÁDNÉ

ŠIBENICE

TATO HRA JE URČENÁ PRO DVA HRÁČE A VÍCE HRÁČŮ. KE HŘE VÁM STAČÍ TUŽKA A PAPÍR. ÚKOLEM JEDNOHO HRÁČE JE SI VYMYSLET SLOVO, VĚTU NEBO SOUSLOVÍ A NAZNAČE POČET PÍSMEN POMOCÍ LINEK. OSTATNÍ HRÁČI NAVRHLITÉ PÍSMENA, KTERÁ SI MYSLE, ŽE SE VE SLOVĚ VYSKYTUJÍ. ZA KAŽDÉ SPRÁVNĚ NAVRŽENÉ SLOVO SE POSTUPNĚ DOPLŇUJE KOUSKEM OŘEŠENICE A SPRÁVNÁ SLOVA SE NAPÍŠÍ BOKEM. KAŽDĚ SPRÁVNĚ UHOĐNUTÉ PÍSMENO DOPĚŠE HRÁČ NA LINKU. VYHRÁVÁ TEN, KDO ROZLUŠTÍ SLOVO JAKO PRVNÍ. CELKEM 11 POKUSŮ.



POMŮCKY: TUŽKA,
PAPÍR

ZEMĚ, MĚSTO

TATO HRA JE URČENÁ PRO DVA HRÁČE A VÍCE HRÁČŮ. KE HŘE VÁM STAČÍ TUŽKA A PAPÍR. NEJPRVE ZVOLTE PÍSMENO, ŘEKŇTE HO ŽÁKŮM NAHLAS. ÚKOLEM ŽÁKŮ JE NAPSAT DO KAŽDÉHO SLOUPCE JEDNO SLOVO. TEN, KDO SPLNÍ, VYKŘÍKNE SLOVO "STO" NEBO MŮŽETE ZVOLIT ČASOVÝ LIMIČ. POTÉ SI ŽÁCI SPOČÍTÁJÍ BODY A ZAPÍŠOU. POTÉ HRA POKRAČUJE STEJNĚ, TAK JAKO NA ZAČÁTKU. VYHRÁVÁ TEN, KDO MÁ NEJVÍŠÍ POČET BODŮ.



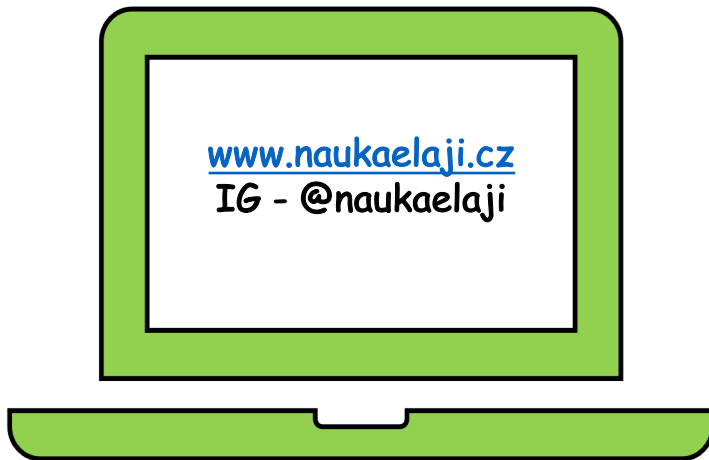
POMŮCKY: TUŽKA,
PAPÍR

22	31			
19	21			
25	30			
8	4	18	22	29
3	7	14	31	26
6	17	5	27	33
13	24	23	28	32



13 HER, ZDARMA
ŠABLONY

Děkuji za zakoupení materiálu. Věřím, že Vám i dětem udělá velikou radost!



POVOLENO

- Využití materiálu nekomerčně pro své vlastní potřeby (ve třídě se žáky, domácí vzdělávání, doučování...).
- Materiál se může dětem poskytovat pouze v tištěné podobě.
- Je dovoleno pořizovat kopie v případě pracovních listů.

ZAKÁZÁNO

- Poskytování materiálu dalším osobám.
- Sdílení, kopírování, rozesílání materiálu.
- Využívání materiálu ke komerčním účelům.

*DĚKUJI ZA
POCHOPENÍ!*

Zdroje obrázků: FREEPIK (@brgfx)

<http://www.freepik.com>">Designed by brgfx / Freepik

Metodika a obsah

Tento PDF soubor je určen pro, které navštěvují ZŠ.
Soubor obsahuje 13 karet, na každé kartě je krátký popis, obrázek a pomůcky, které jsou potřeba. Některé hry, obsahují herní šablony

👍 **Co budete potřebovat na přípravu?**

🔗 Nůžky, pokud budete laminovat (laminovačku) fix

? Zásobník her obsahuje **13 her** známých a neznámých

❑ **Například : piškvorky, šibenice, hádej, co kreslím, země, město, tvoření slov, autíčka, pantomima a další..**

👍 **ZÁBAVA JE ROZHODNĚ ZARUČENA**

Tip 💡

❑ 📌 Tyto karty lze vytisknout i v malém formátu, proto doporučuji je proděravět a svázat 👍.

Co soubor obsahuje?

👍 Průvodní list

👍 2 Karty s obsahem + pomůcky, které je nutné si připravit

👍 Soubor obsahuje **13 her, celkem 14 stran**

Na každé kartě najdete: popis hry, obrázek a pomůcky ke hře, některé hry obsahují i šablony

Jak se souborem pracovat?

👍 **Mé doporučení:**

Karty je dobré vytisknout 🖨️, rozstříhat ✂️, zalaminovat.

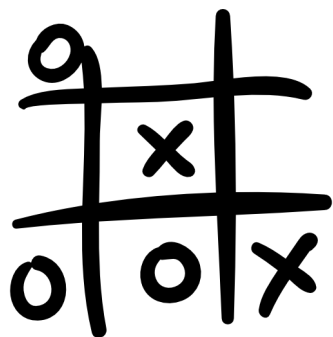
? **Hotové karty můžete rozprostřít**, otočit je textem dolů a děti si náhodnou kartu vyberou, poté mohou hrát.

📄 **Lze je popsat čísly** 🖋️. Děti mohou říct číslo od 1-16 (procvičení čísel od 1-16). Číslo, které bylo zvoleno (karta s číslem) vítězí, tedy se hraje hra s daným číslem.

👨👩👧👦 **Při rodinném setkání, na oslavě**, na dovolené máte dlouhou chvíli, tak víte, že máte tyto karty v PDF v 📄. Stačí jen vybrat a hrát 👍.

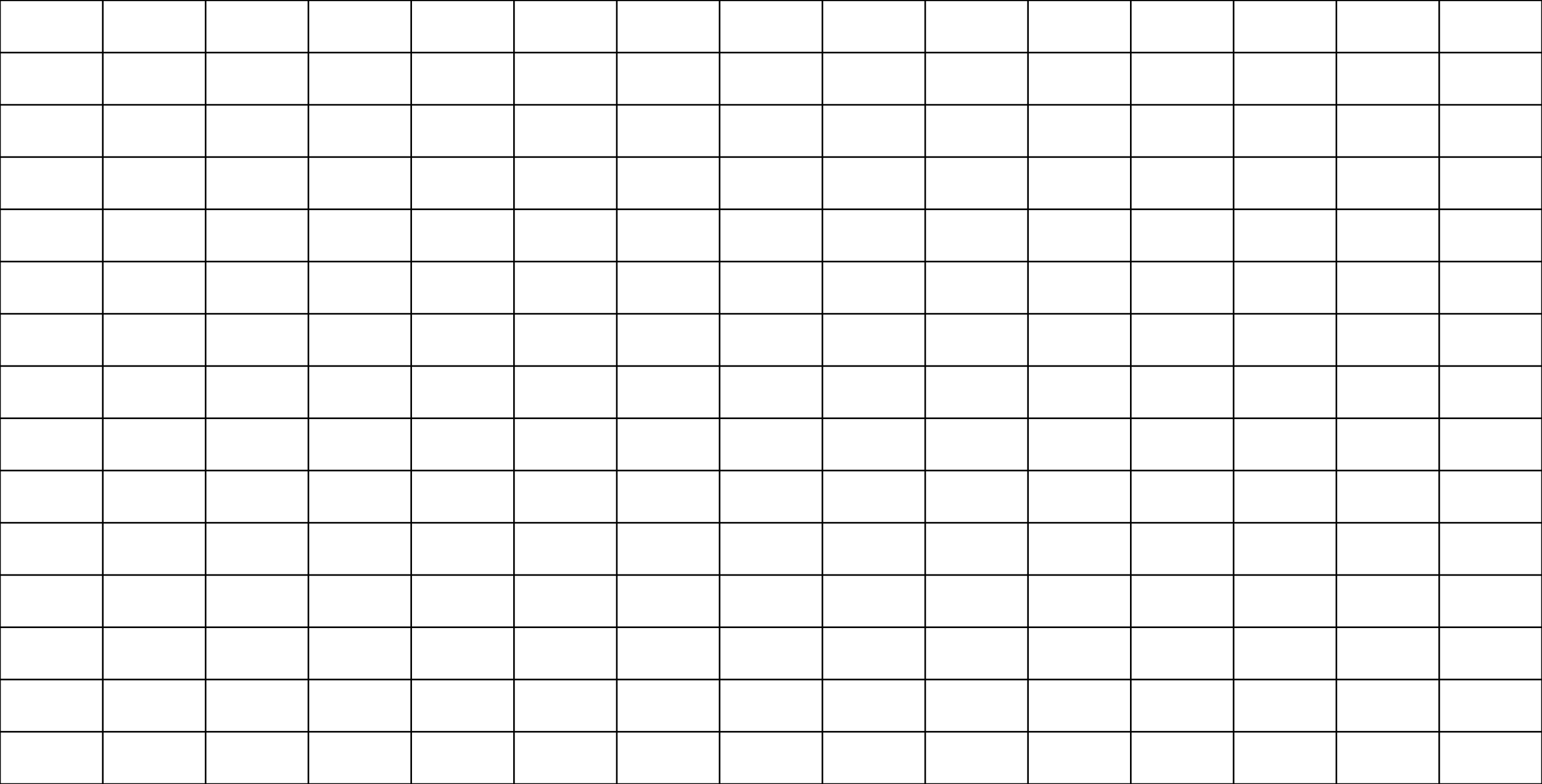
PIŠKVORKY

TATO HRA JE URČENÁ PRO DVA HRÁČE, PŘI KTERÉ SE HRÁČI STŘÍDAJÍ KRESLENÍM DVOU ROZDÍLNÝCH SYMBOLŮ NA HRACÍ DESKU, NAPŘÍKLAD KŘÍŽEK A KOLEČKO. TEN, KDO UTVORÍ NEPŘERUŠENOU ŘADU PĚTI SVÝCH ZNAČEK, VYHRÁVÁ.



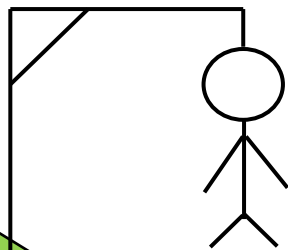
POMŮCKY: TUŽKA,
ČTVEREČKOVANÝ PAPIR

Tofo můžete použít ke hře - piškvorcky.



ŠIBENICE

TATO HRA JE URČENÁ PRO DVA HRÁČE A VÍCE HRÁČŮ. KE HŘE VÁM STAČÍ TUŽKA A PAPÍR. ÚKOLEM JEDNOHO HRÁČE JE SI VYMYSLET SLOVO, VĚTU NEBO SOUSLOVÍ A NAZNAČÍ POČET PÍSMEN POMOCÍ LINEK. OSTATNÍ HRÁČI NAVRHOJÍ PÍSMENA, KTERÁ SI MYSLÍ, ŽE SE VE SLOVĚ VYSKYTJÍ. ZA KAŽDÉ ŠPATNĚ NAVRŽENÉ SLOVO SE POSTUPNĚ DOPLŇUJE KOUSEK OBĚŠENCE A ŠPATNÁ SLOVA SE NAPIŠÍ BOKEM. KAŽDÉ SPRÁVNĚ UHODNUTÉ PÍSMENO DOPÍŠE HRÁČ NA LINKU. VYHRÁVÁ TEN, KDO ROZLUŠTÍ SLOVO JAKO PRVNÍ. CELKEM 11 POKUSŮ.



POMŮCKY: TUŽKA,
PAPÍR

HÁDEJ, CO KRESLÍM

TATO HRA JE URČENÁ PRO DVA A VÍCE HRÁČŮ. HRA LZE HRÁT STEJNĚ JAKO ŠIBENICE. JEDEN HRÁČ KRESLÍ A OSTATNÍ HÁDAJÍ. LZE ZVOLIT RŮZNÉ TECHNIKY MALOVÁNÍ (TEČKAMI, GEOMETRICKÝMI TVARY, POUŽÍT JEN KRUIHY ATD.)



POMŮCKY: TUŽKA,
PAPÍR

ZEMĚ, MĚSTO

TATO HRA JE URČENÁ PRO DVA HRÁČE A VÍCE HRÁČŮ. KE HŘE VÁM STAČÍ TUŽKA A PAPIR. NEJPRVE ZVOLTE PÍSMENO, ŘEKNĚTE HO ŽÁKŮM NAHLAS. ÚKOLEM ŽÁKŮ JE NAPSAT DO KAŽDÉHO SLOUPCE JEDNO SLOVO. TEN, KDO SPLNÍ, VYKŘIKNE SLOVO "STOP" NEBO MŮŽETE ZVOLIT ČASOVÝ LIMIT. POTÉ SI ŽÁCI ŽÁCI SPOČÍTAJÍ BODY A ZAPÍŠOU. POTÉ HRA POKRAČUJE STEJNĚ, TAK JAKO NA ZAČÁTKU. VYHRÁVÁ TEN, KDO MÁ NEJVĚTŠÍ POČET BODŮ.



POMŮCKY: TUŽKA,
PAPÍR

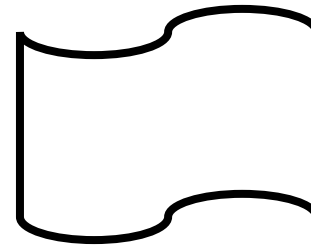
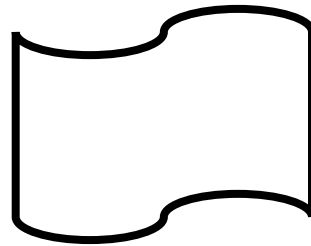
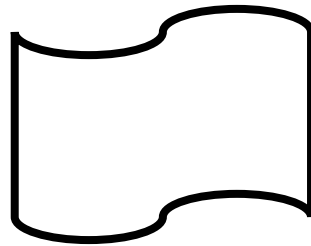
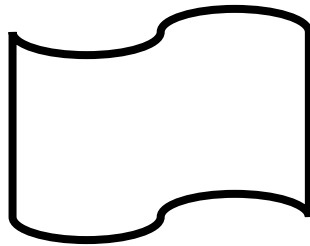
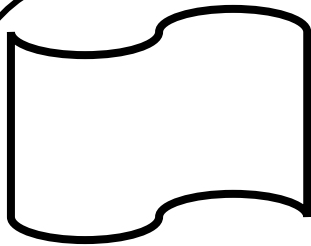
TVOŘENÍ SLOV

TUTO HRU LZE HRÁT I SÁM, ALE ČÍM VÍCE HRÁČŮ, TÍM VĚTŠÍ SRANDA. ÚKOLEM JE VYTVOŘIT CO NEJDELSÍ SLOVO A Z NĚJ VYTVOŘIT PŘEHAZOVÁNÍ PÍSMEN MNOHO JINÝCH SLOV.



POMŮCKY: ŽÁDNÉ

Toho můžete použít ke hře – ZĚME, MĚSTO.



BODY

AUTÍČKA

TATO HRA JE URČENÁ PRO DVA HRÁČE A VÍCE HRÁČŮ. KE HŘE VÁM STAČÍ BAREVNÉ PASTELKY A PAPIR. NAKRESLETE DOSTATEČNĚ ŠIROKOU DRÁHU, START A CÍL. KAŽDÝ HRÁČ SI ZVOLÍ SVOJI VLASTNÍ BRAVU, POMOCÍ KTERÉ SE SNAŽÍ ZE STARTU DOSTAT DO CÍLE. HRA ZAČÍNÁ TAK, ŽE PASTELKU POSTAVÍTE NA START. UKAZOVÁČKEM JI PŘIDRŽUJETE A LEHCE NA NI ZATLAČTE, TAK ABY SE HROT POSUNUL K CÍLI. TAM, KAM DOJEDE, UDĚLEJTE TEČKU A V PŘÍŠTÍM KOLE Z TĚTO TEČKY POKRAČUJTE STEJNÝM ZPŮSOBEM SMĚREM K CÍLI.



POMŮCKY: BAREVNÉ PASTELKY,
PAPÍR

PANTOMIMA

TUTO HRU LZE HRÁT S VÍCE HRÁČI. BUDETE POTŘEBOVAT PAPIRKY, NA KTERÉ NAPIŠETE ZVÍŘE, POVOLÁNÍ, OSOBNOST NEBO COKOLI, CO BUDETE SCHOPNI HÁDAT. VLOŽÍTE JE DO MISKY, ZE KTERÉ HRÁČI BUDOU TAHAT. ZVOLÍTE JEDNOHO HRÁČE, KTERÝ SI VYLOSUJE. BUDE VĚDĚT POUZE ON SÁM, CO SI VYLOSOVAL. KAŽDÝ PŘEDVÁDÍ POUZE POMOCÍ UKAZOVÁNÍ, BEZE SLOV. PRO ZJEDNODUŠENÍ MŮŽETE POUŽÍT JEDNO KLÍČOVÉ SLOVO, KTERÉ SE K PŘEDVÁDĚNÉMU VÁŽE. VE VÍCE LIDECH, HÁDÁNÍ PROBÍHÁ NA STRÍDAČKU PO JEDNÉ OTÁZCE.



POMŮCKY: PAPIRKY, NA KTERÉ
NAPIŠETE NÁZVY

NAKRESLI TO STEJNĚ

KAŽDÝ Z HRÁČŮ SI VEZME PAPIR A TUŽKU. VŠICHNI SE POSADÍ DO KRUHU. VYBERE SE HRÁČ, KTERÝ BUDE ZAČÍNAT. NAKRESLÍ OBRÁZEK NA PAPIR JAKO PRVNÍ, NECHÁ HO VE TŘÍDĚ A ODEJDE ZA DVEŘE. POTOM TAM PŘIJDE ČLOVĚK, KTERÝ JE NAPRAVO OD HRÁČE, KTERÝ ODEŠEL ZA DVEŘE, A SNAŽÍ SE NAKRESLIT TU SAMOU VĚC NA SVŮJ PAPIR. POTOM VEZME PAPIR ZAČÍNAJÍCÍHO, PŘEHNE HO NA PŮL, A ODNESE MU HO ZPĚT. TEN SVŮJ TAM NECHÁ. JDE TAM HRÁČ NAPRAVO OD DRUHÉHO. A ZNOVU SE SNAŽÍ STEJNĚ A DETAILNĚ NAKRESLIT, TO CO DRUHÝ HRÁČ. OPĚT DONESE ZPĚT PAPIR DRUHÉHO HRÁČE A TEN SVŮJ TAM NECHÁ. TAKHLE TO POKRÁČUJE AŽ DO KONCE. NÁSLEDNĚ SE POLOŽÍ NA ZEM VEDLE SEBE VÝTVOR PRVNÍHO A POSLEDNÍHO HRÁČE. MŮŽETE POLOŽIT NA ZEM VŠECHNY PAPIRY A UVIDÍTE TY ROZDÍLY.



POMŮCKY: TUŽKA,
PAPIR

KRESLÍM PO SLEPU

HRÁČI SE POSADÍ KE STOLU A PŘIPRAVÍ SI PŘED SEBE PAPIR A PASTELKY. OČI SI ZAKRYJÍ ŠÁTKEM NEBO ŠÁLOU. VEDOUcí HRY ZADÁ, CO BUDOU VŠICHNI MALOVAT. MŮŽE TO BÝT AUTO, ZVÍŘE, POVOLÁNÍ NEBO PŘÍBĚH JAKO NAPŘ. „NAMALUJTE DŮM.“ AŽ BUDOU MÍT VŠICHNI HOTOVO POKRÁČUJEME: „U DOMU JE ZAHRADA. NA ZAHRADĚ PLOT.“ POTÉ SE ZNOVU VRACÍME K DOMU, TO UŽ SE ALE VĚTŠINA HRÁČŮ NEORIENTUJE: „DŮM MÁ KOMÍN A KOUŘÍ SE Z NĚJ. NA STŘEŠE SEDÍ KOČKA.“ KDYŽ MAJÍ VŠICHNI HRÁČI DOKRESLENO, MŮŽOU SI ODKRÝT OČI A PODÍVAT SE, CO VYTVOŘILI. VZNIKNOU TAK VTIPNÉ A ZAJÍMAVÉ KRESBY. VYHRÁVÁ TEN, KDO NEJLÉPE ZVLÁDNE NAKRESLIT ZADÁNÍ.

POMŮCKY: PAPIRKY, NA KTERÉ
NAPIŠTE NÁZVY

BINGO!

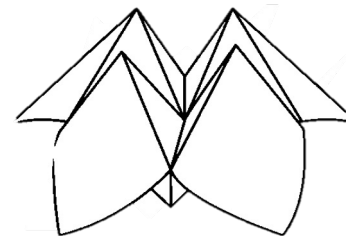
KAŽDÝ Z HRÁČŮ SI VEZME HRACÍ KARTU A TUŽKU.
MŮŽETE HRÁT RŮZNÉ VARIANTY BINGA. KAŽDÝ HRÁČ
OBDRŽÍ HRACÍ KARTU S ČÍSLY, POTOM SE PŘISTOUPÍ
K LOSOVÁNÍ ČÍSEL, HRÁČI VYLOSOVANÁ ČÍSLA
POSTUPNĚ VYŠKRTÁVAJÍ. TEN, KDO MÁ VŠECHNA ČÍSLA
VYŠKRTANÁ JAKO PRVNÍ, VYHRÁVÁ.



POMŮCKY: TUŽKA,
PAPÍR

NEBE, PEKLO, RÁJ

HRU NEBE-PEKLO-RÁJ (PEKLÍČKO) URČITĚ KAŽDÝ ZNÁ.
TENTO MATERIÁL SLOUŽÍ PŘEDEVŠÍM K ROZVOJI
SLOVNÍ ZÁSOPY, KOMUNIKAČNÍCH SCHOPNOSTÍ,
SPOLUPRÁCE.
CÍLEM HRY JE PLNIT ZADANÉ ÚKOLY, KTERÉ SI DÍTĚ
VYBERE.
MOŽNO I LEHČÍ VARIANTY PRO MENŠÍ DĚTI (BARVY).
V MŠ LZE VYUŽÍT PŘI POHYBOVÝCH ČINNOSTECH NEBO V
KOMUNITNÍM KRUHU.



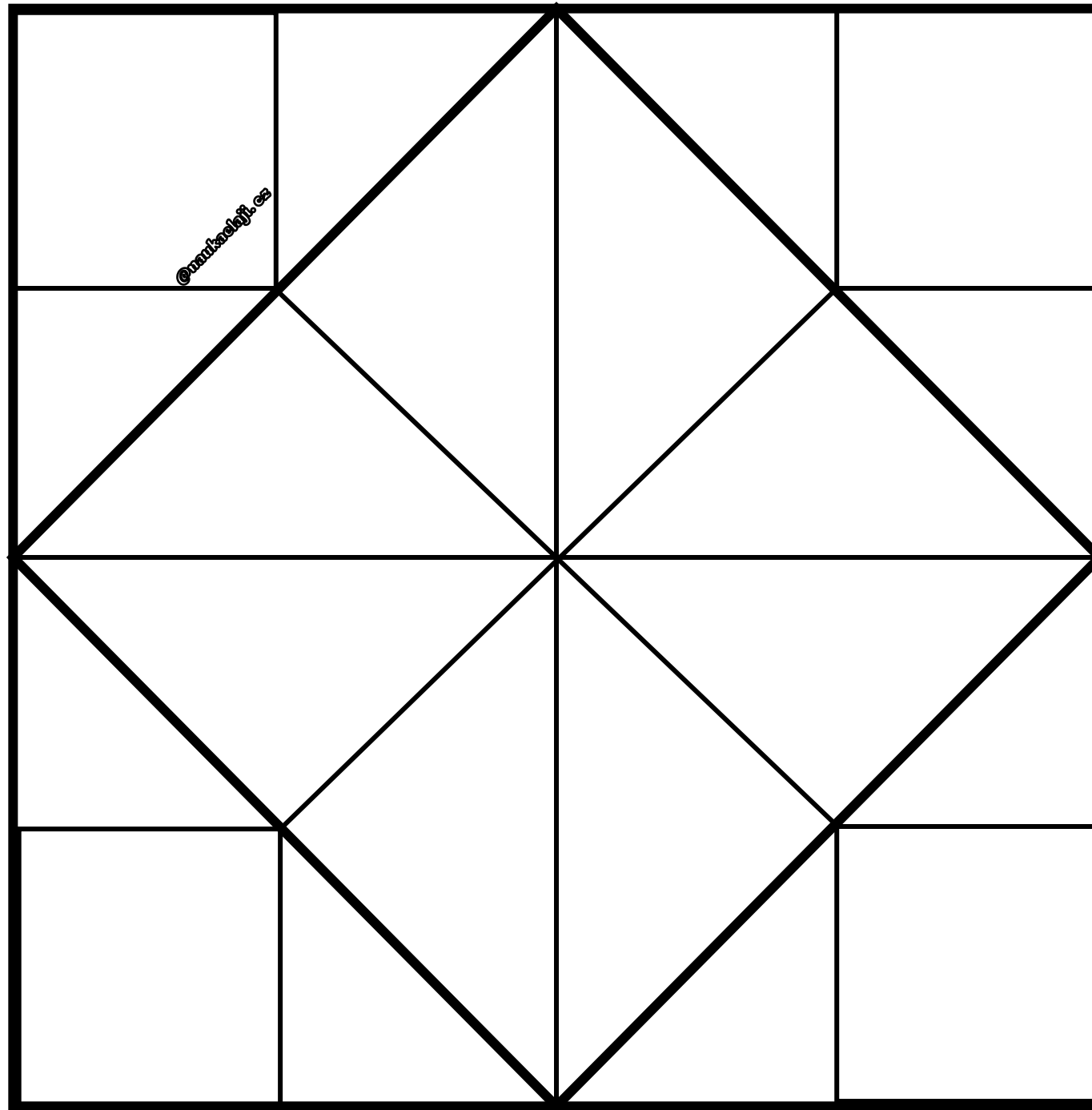
POMŮCKY: NUŽKY, PAPÍR

Herní karta ke hře - BINGO!

16	15	20	22	31
9	1	17	19	21
11	10	2	25	30
8	4	18	22	29
3	7	14	31	26
6	17	5	27	33
13	24	23	28	32

15	18	13	31	20
1	10	19	25	33
11	8	2	22	29
6	4	17	22	21
9	7	28	31	26
3	24	23	5	27
17	16	14	30	32

ŠABLONA KE HŘE- NEBE, PEKLO, RÁJ



NÁVOD NA SLOŽENÍ

